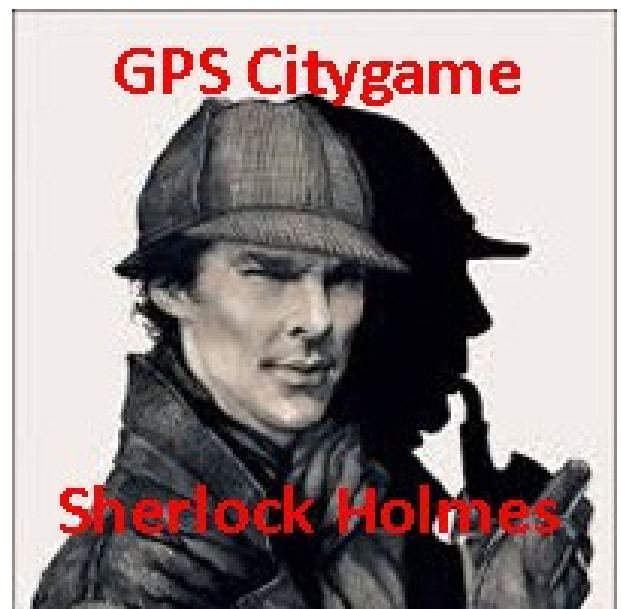


Brochure citygames van Eventpoint



WAAROM DEZE CITYGAMES:

- te gekke en unieke citygames met teambuilding
- Geen saaie GPS tocht, maar gewoon Puur fun!
- Altijd midden in het centrum.
- U komt op de bijzondere plekjes van de stad
- Goed te combineren met een hapje en drankje bij één van onze partners.
- Een al vele malen succesvol gespeeld
- Ideaal voor teamuitje, familiedag, bedrijfsuitje.

GLOBAL PROGRAMMA:

- Ontvangst met drankje en speluitleg (ca. 30-45 min) (Kan ook van eigen locatie zonder drankje)
- Start door u gekozen GPS citygame (90 min.)
- Spelevaluatie en prijsuitreiking (ca. 30 min.)

Eventpoint Outdoor

Borneostraat33 || 7009 ER || Doetinchem
Tel: 0314-380410 || Mob: 06-37336744 || info@[eventpoint.nl](mailto:info@eventpoint.nl) || www.Eventpoint.nl
KvK: 09100110 || IBAN: NL27RABO0384359256 || BTW: NL163230183.B01



GPS Monopoly is een leuk stadsspel dat gespeeld wordt via een speciaal ontwikkelde app op de smartphone. Houden jullie van spanning, samenwerking en strategie? Dan is dit spel echt iets voor jullie! Maar er is meer: je ziet onderweg ook interessante bezienswaardigheden en leert een pak bij over de stad. De perfecte combinatie!



Spelbedoeling

Jullie zijn een managementteam van een vastgoedkantoor met één duidelijke opdracht:

Zoveel mogelijk vastgoed in jullie portefeuille krijgen!

Hoe?

Heel eenvoudig, breng met je team de stad in kaart en zorg er voor dat jullie de meest waardevolle gebouwen als eerste op je naam kan schrijven. De waarde van het bemachtigde vastgoed zie je meteen op je smartphone in het banktegoed verschijnen.

Zo werkt het

Elk team (6-9 personen) wordt uitgerust met 3 smartphones en Walkie Talkies. Met de smartphone vind je de gebouwen en de aktetassen die verspreid over de stad liggen. Via hetzelfde toestel kan je in real-time elke beweging van de andere teams volgen. Via de walkie talkies blijf je met elkaar in verbinding. Krijg je de tegenstanders in het vizier? Meld het de anderen meteen!



Leerzaam

via de smartphone krijgen jullie diverse opdrachten. Deze zijn vaak stad of gebouw gerelateerd waardoor de deelnemers ook wat over de stad of gebouwen te weten komen. Voer de opdrachten goed uit en verdien zo nog extra geld. Verder kan je de waarde van vastgoed verhogen door aktetassen met eigendomsaktes die verspreid door de stad liggen te bemachtigen.

Maar kijk uit, concurrerende vastgoedkantoren azen op hetzelfde pand... En erger nog: als ze een van jouw teamleden weten te strikken, dan verdampt een deel van je waarde!

Eventpoint Outdoor

GangsterCity

Voor bedrijfsuitje, vrijgezellenuitje of familiedag



GPS Gangster City

GPS Gangster City is een uitdagend stadsspel dat gebruik maakt van slimme technologie. Houden jullie van spanning, samenwerking en strategie? Dan is dit spel echt iets voor jullie! Maar de highlights van de stad zullen bij deze city game niet ontbreken.

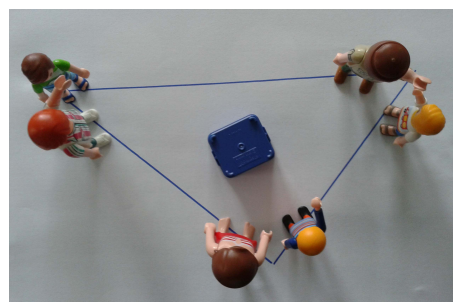


Spelbedoeling

Het is de bedoeling om met uw bende zoveel mogelijk kluisen te kraken, maar daarvoor heb je dynamiet nodig. Die kan je bemachtigen door munitiekratten te veroveren. De waarde van de inhoud in de kluis bepaalt de hoeveelheid dynamiet die je nodig hebt.

Kluisen kraken

Elk team heeft de beschikking over 3 smartphones en 3 walkie talkies. Je kraakt de kluis door het gebouw waarin de kluis zich bevindt met je team te omsingelen. Dit doe je door je zo op te stellen dat de smartphones een driehoek vormen waarbinnen het gebouw valt. Om bij grote gebouwen te kunnen communiceren krijgen jullie walkie talkies uitgerust



Munitie bemachtigen

Je begint het spel met een kleine hoeveelheid dynamiet. Om meer dynamiet te krijgen moet je ammunitie kratten openen. Dit doe je door 1 bendelid naar de virtuele locatie van een krat te sturen. Het krat wordt dan automatisch geopend.



Spelkarakters

Op het scherm zie je jezelf natuurlijk, maar ook je eigen benedeleden. Verder zie je de andere bendes die ook real time te volgen zijn. Na een bepaalde tijd komen er virtuele politieagenten die jou kunnen arresteren. Als ze je arresteren kost het je geld. Gelukkig rijdt er een geldtruck rond die je kan overvallen, dit levert jullie zomaar een ton op. Je moet wel in het bezit van een bazooka.

Virtuele items

Naast Dynamiet vind je ook virtuele items in de ammunitie kratten.

- Een tas die er voor zorgt dat je volgende kraak 2x zoveel geld oplevert.
- Een Machinegeweer om tegenstander te overvallen.
- Een Rookgranaat die je een aantal minuten onzichtbaar voor de politie en tegenstanders maakt.
- Een bazooka om de geldtruck te overvallen.
- Een Boobytrap om op een strategische positie plaatsen. Als een vijandig team hier dan te dicht bij komt, ontploft deze en pak je geld van ze af. Het duurt 1 minuut voordat een booby trap actief is.

Eventpoint Outdoor






Borneostraat33 || 7009 ER || Doetinchem

Tel: 0314-380410 || Mob: 06-37336744 || info@[eventpoint.nl](mailto:info@eventpoint.nl) || www.Eventpoint.nl
KvK: 09100110 || IBAN: NL27RABO0384359256 || BTW: NL163230183.B01




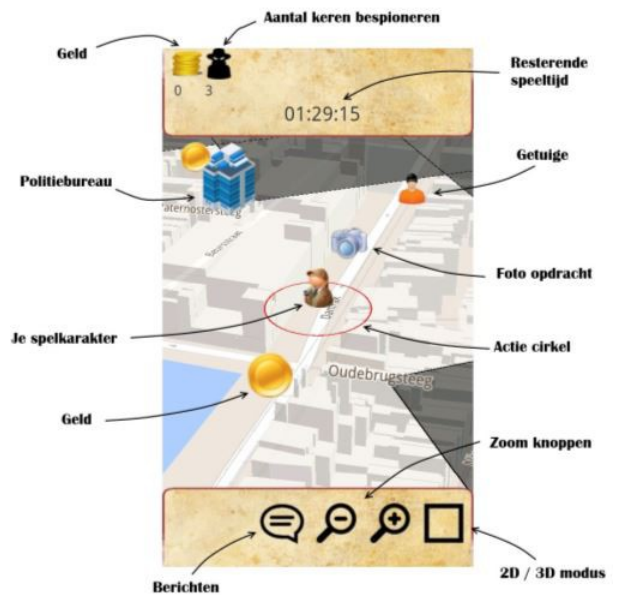
GPS citygame Sherlock Holmes

Er is een moord gepleegd in de stad en de politie zit met zijn handen in het haar. Omdat ze de moord niet kunnen oplossen hebben ze freelance onderzoekers ingehuurd om hen te helpen. Jij bent een van hen! Het doel van het spel is het achterhalen van de voornaam en achternaam van de moordenaar en wat het moordwapen is geweest. Dit doe je door het verzamelen van aanwijzingen. Aan het begin van het spel is het speelveld nog onzichtbaar. Door rond te lopen ontdek je de stad en worden de gebieden om je heen zichtbaar. Als je de volledige kaart hebt ontdekt krijg je hiervoor bonuspunten. Op de kaart zijn speciale locaties gemarkeerd:


	Forensisch bewijsmateriaal. Hiermee krijg je aanwijzingen over het moordwapen.
	Hints die de moordenaar zelf heeft achtergelaten. Hiermee krijg je aanwijzingen over de achternaam van de moordenaar.
	Getuigen. Zij hebben een glimps van de moordenaar opgevangen en kunnen je helpen het gezicht van de moordenaar te achterhalen en hiermee zijn voornaam te vinden. De getuigen zijn echter doodsbang en moeten omgekocht worden om te getuigen. Verzamel hiervoor geld.
	Geld om getuigen om te kopen.
	Foto opdrachten. Op deze locaties moet je mogelijke scenario's naspelen om het onderzoeksteam te helpen bij hun onderzoek. Hiermee verdien je punten.

Je kan je tegenstanders een aantal keren tijdens het spel bespioneren om informatie die zij verzameld hebben te weten

komen. Bovenin het scherm staat een  symbool. Hierachter staat hoeveel keer je nog kan bespioneren. Om iemand te bespioneren moet je deze persoon in je actie cirkel krijgen en daarna op deze persoon klikken.



Als je er zeker van bent dat je een van de drie onderdelen van de moord weet kan

je deze doorgeven op het politieburo.  Loop hier naar toe, klik op het gebouw en geef het juiste onderdeel door. Voor een juiste beschuldiging krijg je 50 punten. Je krijgt pas na afloop van het spel te horen of je beschuldiging juist was. Als je een beschuldiging hebt gedaan kan je deze later nog hierzien. Wanneer je de eerste bent die een juiste beschuldiging heeft gedaan krijg je na afloop van het spel bonuspunten.


Eventpoint Outdoor

Borneostraat33 || 7009 ER || Doetinchem
 Tel: 0314-380410 || Mob: 06-37336744 || info@[eventpoint.nl](mailto:info@eventpoint.nl) || www.Eventpoint.nl
 KvK: 09100110 || IBAN: NL27RABO0384359256 || BTW: NL163230183.B01



De stad is in rep en roer omdat Dr. Crypto meerdere mensen heeft gegijzeld en opgesloten in hermetisch afgesloten kamers. Hij vraagt een flinke bak met losgeld voor elke gijzelaar, dat betaald moet worden voordat de klok op nul staat! Als freelance misdadbestrijder heb jij de taak gekregen om de gijzelaars te bevrijden. De stad heeft je genoeg geld gegeven om de gijzelaars vrij te kopen, maar als je ze op een andere manier kan bevrijden mag je zelf het uitgespaarde geld houden.


Dr. Crypto heeft in de stad aanwijzingen verstopt die je kunnen helpen bij het ontrafelen van de codes die de kamers kunnen openen.

Loop rond door de stad en onderzoek de locaties  waar mogelijk informatie verstopt ligt. Rondom je spelkarakter is een actiecirkel getekend. Als je een locatie binnen je cirkel krijgt onderzoek je deze automatisch en verandert deze van kleur. De kleur van een locatie geeft aan bij welke gijzelaar deze hoort. Klik op de marker om de locatie te bekijken.

Er zijn drie soorten locaties :

1. Informatie: 

Hier is informatie aanwezig die je kan helpen bij het openen van een kamer. Als je eenmaal bij een informatie locatie geweest bent kan je altijd op de marker klikken om de informatie weer te zien.

2. Kamer : 


De kamer met de gijzelaar er in. Als je zo'n kamer ontdekt krijg je € 50.000,-. Om het slot te openen moet de locatie zich in je actiecirkel bevinden. Lukt het je niet de puzzel op te lossen dan kan je één of meerdere hints kopen. Elke foutieve poging om het slot te openen kost geld, dus denk goed na voordat je een poging doet!

Als je een kamer succesvol hebt geopend verdwijnen de locaties die hierbij horen van de kaart.

3. Nog te onderzoeken: 

Als je één locatie van een kleur hebt onderzocht krijg je automatisch te zien welke locaties er nog meer bij deze puzzel horen. Je moet deze locatie nog wel onderzoeken voordat je de informatie kan bekijken.



Als de klok op 0 staat koop je automatisch de gijzelaars vrij die nog vastzitten. Het geld dat je over hebt gehouden is dan van jou. Het team dat het meeste geld overhoudt heeft gewonnen. Als je op het icoontje klikt, zie je de hoeveelheid geld die je op dat moment hebt. 

Succes met puzzelen. De klok tikt!!!

TIK TAK !!!

Eventpoint Outdoor

Borneostraat33 || 7009 ER || Doetinchem

Tel: 0314-380410 || Mob: 06-37336744 || info@eventpoint.nl || www.Eventpoint.nl

KvK: 09100110 || IBAN: NL27RABO0384359256 || BTW: NL163230183.B01

De begeleide activiteiten omvatten:

- Voorbereiding;
- Organisatie en uitvoering van het programma;
- Begeleiding/instructie;
- Alle benodigde materialen voor uitvoering van het programma;
- Samenstellen en uitwerken van offerte en definitieve programmaopzet;
- Overleg met en contracteren van de betrokken partijen;

Bij de prijs is niet inbegrepen:

- Vervoer van deelnemers;
- Evenementen verzekering

Betalingsvoorwaarden

Wanneer u besluit dit arrangement te reserveren vragen wij een aanbetaling van € 100,- van de hoofdsom. Het restant ontvangen wij graag contant voor aanvang, of wanneer u per bank betaald uiterlijk een week voor aanvang van het arrangement. Mits uw betaling bij ons binnen is, kan het evenement doorgang hebben. Zorgt u dan ook voor tijdige betaling.

Annuleren

Wanneer u onverhoopt wilt annuleren brengen wij daar annuleringskosten voor in rekening:

- Binnen 6 weken voor aanvang rekenen wij 25 % annuleringskosten.
- Binnen een week voor aanvang 50% van de hoofdsom
- Binnen 2 dagen 75% van de hoofdsom.

Overige bepalingen

Eventpoint of onze partner kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade en letsel van deelnemers. Deelnemen aan het evenement is op basis van eigen risico en rekening. Uiteraard wordt alles in het werk gesteld het evenement veilig te laten verlopen, maar aansprakelijkheid in welke vorm dan ook wordt door Eventpoint of toeleveranciers niet geaccepteerd. Daarnaast kan Eventpoint niet verantwoordelijk worden gesteld voor eventuele gebreken in geleverde diensten van derden (Telecomoperators, openbare nutsbedrijven). Bovenstaande voorstellen zijn onder voorbehoud van fouten & misrekeningen.

Met vriendelijke groet,
John Timmer
0314-380410 / 06-37336744
info@eventpoint.nl